

サブコース

おえかきボードをつくろう スタンプをつくろう



メクルン

© 2021 Mekurun All Rights reserved.

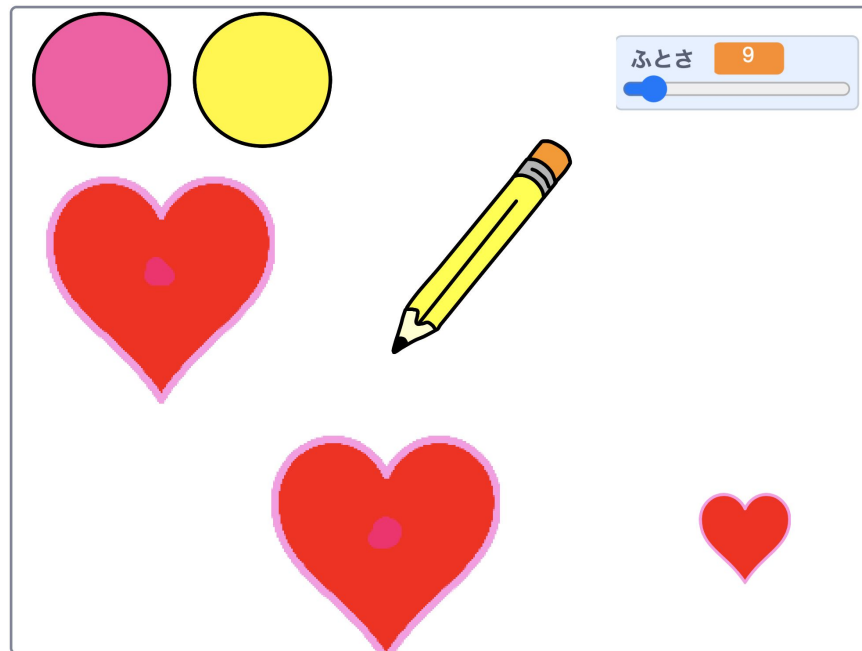
※ Scratch は、MITメディア・ラボのライフロンゲ・キンダーガーデン・グループの協力によりScratch財団が進めているプロジェクトです。

<https://scratch.mit.edu> から自由に入手できます。

※ そのほか記載されている会社名、製品名はそれぞれ各社の商標および登録商標です。

スタンプをつくろう

- ① スタンプボタンをつくろう
- ② スタンプの見た目にきりかえよう
- ③ マウスがおされたらスタンプされるようにしよう




メクルン

スタンプをつくろう

① スタンプボタンをつくろう

パレットのスプライトを右クリックして「ふくせい」でコピーしよう
コードをみると、ブロックもそのままコピーされてるね

 あか ▼ をおくる の ▼ をクリックして、あたらしいメッセージをつくろう
わかりやすい名前にしよう


見た目は、好きなコスチュームや大きさにしてみてね




スタンプをつくらう

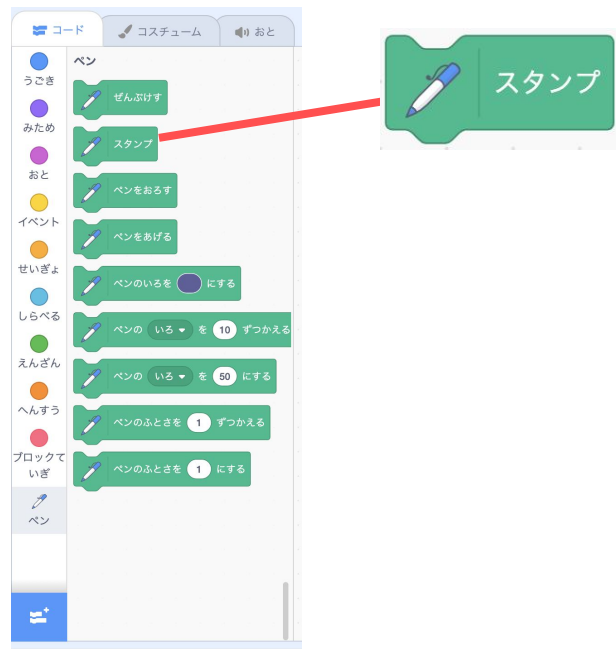
② スタンプの見た目にきりかえよう

 スタンプ をつかってスタンプきのうをつくるよ

 スタンプ は、スプライトとおなじ見た目のスタンプをステージにおせるものだよ

スタンプするときには、ペンのスプライトの見た目を、スタンプしたいコスチュームにきりかえよう

スタンプをけすには、ペンとおなじように  ぜんぶけす をつかうよ



スタンプをつくらう

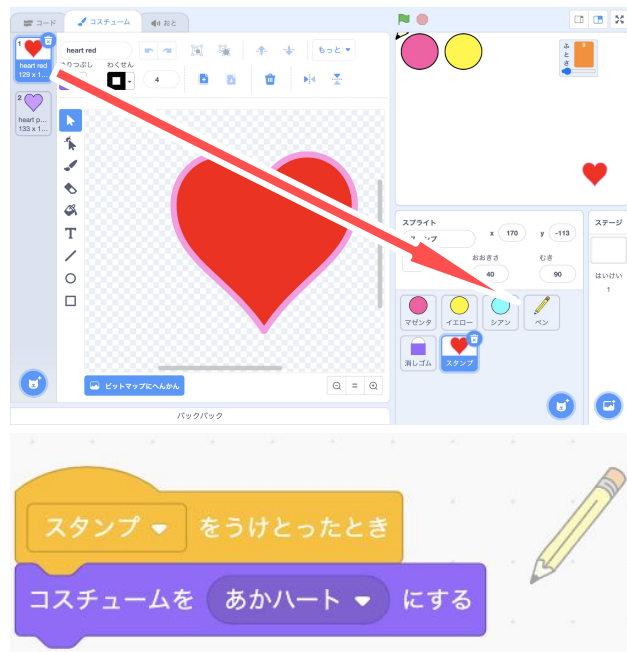
② スタンプの見た目にきりかえよう

まずは、ペンのスプライトにスタンプのコスチュームをコピーしよう

スタンプボタンのコスチュームを、ペンのスプライトにドラッグ・アンド・ドロップするよ
うまくコピーされたかな？

スタンプのときだけ見た目がかわるように、

スタンプ をうけとったとき と コスチュームを あかハート にする を
つなげよう



スタンプをつくらう

③ マウスがおされたらスタンプされるようにしよう

スタンプ をうけとったとき に スタンプ をつなげてみよう

スタンプをしたら、コスチュームを にもとの見た目にもどそう

までまつ は、じょうけんにあてはまるまでまつ ブロックだよ

クリックされてからスタンプされるように、 の マウスがおされた をつかうよ



スタンプをつくらう

③ マウスがおされたらスタンプされるようにしよう
このままだとすぐスタンプがおされてしまうね

クリックしたちよくごにスタンプされないように、

 をいれよう

 の  をつかうよ

好きな場所でスタンプできるようになったかな？

